NICOLAS GOMEZ

GAME DESIGNER

EXPERTISE ET COMPÉTENCES

Design de mécaniques interactives
Créations d'univers narratifs et interactifs
Balancing
Suivi de projet & Test QA
Enseignement et encadrement

COMPÉTENCES ANNEXES

Anglais courant (Toeic 855P)
Diplôme du BAFA, Animateur pendant 5 ans
Conservatoire de musique classique (12 ans)
Permis B

COORDONNÉES

Téléphone : 06 78 99 55 45
E-mail : nico.k.gomez@gmail.com
LinkedIn: linkedin.com/in/nicolas-gomez-136185121/
Portfolio: https://nicokgomez.com/
Adresse: Paris 10

HOBBIES :

Jeux de rôles (Naheulbeuk, Star Wars...)
Musique (Guitare,chant...)
Sports de combat
Retro gaming (OOT, Sonic3&K, Super Metroid, Metroid prime pour ne citer que mes coups de coeur absolus :p)

PARCOURS PROFESSIONNEL

GAME&LEVEL DESIGNER

SaltButter Games | Octobre 2020 - Juin 2022
Elemental Roll: Fast Semi open world Monkey Ball Like

- 3C Design & polish
- Philosophie Macro et micro Level Design
- Campagne de playtests

ENSEIGNANT GAME DESIGN

Gobelins l'école de l'image | Février 2020 - Actuel
3is - Institut international de l'image et du son | Mars 2021 - Actuel

- Game&Level Design théorique
- Suivi et jury des projets
- Ateliers création sous Unity

GAME&LEVEL DESIGNER FREELANCE

Projets multiples | 2018-2020

- *FlashDive*: Fast FPS Platformer
- *Exo-Core*: VR FPS Railshooter
- *Sonic 3 Redesign&Knuckles*: Retro 2D platformer

GAME&LEVEL DESIGNER

Studio Un Je Ne Sais Quoi | Juin 2017 - Septembre 2018
Mr Tic Toc & The Endless City: 2D adventure

- 3C Design
- Level Design depuis les planches aquarelle

GAME DESIGNER

Studio EGC-Entreprise Game Center | Février 2016 - Septembre 2016

- Gamification

PARCOURS UNIVERSITAIRE

ISART DIGITAL

Mastère Game Design Mention bien 2015 - 2018

UNIVERSITÉ DE PSYCHOLOGIE JEAN JAURÈS TOULOUSE

L1,L2,L3 2011-2015 spécialité psychologie cognitive et ergonomie