

NICOLAS GOMEZ

GAME & LEVEL DESIGNER



A PROPOS DE MOI

A la fois Game et Level designer, je cherche à progresser sur ces deux aspects en parallèle pour avoir une vision globale du jeu et porter mes compétences au *niveau* supérieur (vous l'avez? :p)

EXPERTISE ET COMPÉTENCES

Design de mécaniques interactives
Créations d'univers narratifs et interactifs
Balancing
Suivi de projet & Test QA
Enseignement et encadrement



COMPÉTENCES ANNEXES

Anglais courant (Toeic 855P)
Diplôme du BAFA, Animateur pendant 5 ans
Conservatoire de musique classique (12 ans)
Permis B

COORDONNÉES

Téléphone : 06 78 99 55 45
E-mail : nico.k.gomez@gmail.com
LinkedIn : [linkedin.com/in/nicolas-gomez-136185121/](https://www.linkedin.com/in/nicolas-gomez-136185121/)
Portfolio : <https://nicokgomez.com/>
Adresse: Paris 10

HOBBIES :

Jeux de rôles (Naheulbeuk, Star Wars...)
Musique (Guitare, chant...)
Sports de combat
Retro gaming (Zelda OOT, Sonic 3&K, Super Metroid, Metroid prime pour ne citer que mes coups de coeur absolus :p)

PARCOURS PROFESSIONNEL

SENIOR GAME DESIGNER

Koffeecup | 2024 - 2025
Hoomanz: Action Infiltration - Nintendo Switch/PC
- 3C Design & polish
- Level Design



LEVEL DESIGNER

Ubisoft | Décembre 2022 - Janvier 2024
Licence majeure - jeu non annoncé
- Macro & micro Level Design
- Balancing



GAME & LEVEL DESIGNER

SaltButter Games | Octobre 2020 - Juin 2022
Elemental Roll: Fast Semi open world Monkey Ball Like - PC
- 3C Design & polish
- Macro & micro Level Design



ENSEIGNANT GAME DESIGN

Gobelins l'école de l'image | Février 2020 - Décembre 2022
3is - Institut international de l'image et du son | Mars 2021 - Déc. 2022
- Game & Level Design théorique & création
- Suivi et jury des projets



GAME & LEVEL DESIGNER FREELANCE

Projets multiples | 2018-2020
Fast FPS Platformer; VR FPS Railshooter; 2D platformers - PC - Sega Megadrive

GAME & LEVEL DESIGNER

Studio Un Je Ne Sais Quoi | Juin 2017 - Septembre 2018
Mr Tic Toc & The Endless City: 2D adventure - PC
- 3C Design & Level Design



PARCOURS UNIVERSITAIRE

ISART DIGITAL

Mastère Game Design Mention bien 2015 - 2018



UNIVERSITÉ DE PSYCHOLOGIE JEAN JAURÈS TOULOUSE

L1, L2, L3 2011-2015 spécialité psychologie cognitive et ergonomie